



بوابة الإنترنت الرقمية

دورة تعلم برمجة تطبيقات
الأندرويد

—المحاضرة الأولى—

تنصيب محاكي نظام الأندرويد وتهيئة
برنامج eclipse

هذه الدورة برعاية

متجر البلوتوث

كل الشكر والتقدير للدكتور المهندس

عبدالحليم دندوش في توجيهي لنشر الفائدة للجميع ..

نبداء بتحميل الأدوات الأساسية لبيئة العمل في برمجة أندرويد :

1 - منصة جافا JDK :

مايكروسفت ويندوز \ Microsoft Windows :

التحميل : نسخة 32 بت : [Download](#) <|> نسخة 64 بت : [Download](#)

لينكس \ Linux :

التحميل : نسخة 32 بت : [Download](#) <|> نسخة 64 بت : [Download](#)

2 - بيئة العمل eclipse "مجاني ولا يحتاج إلى تنصيب" :

مايكروسفت ويندوز \ Microsoft Windows :

التحميل : نسخة 32 بت : [Download](#) <|> نسخة 64 بت : [Download](#)

لينكس \ Linux :

التحميل : نسخة 32 بت : [Download](#) <|> نسخة 64 بت : [Download](#)

3 – حزمة أندرويد التطويرية Android SDK :

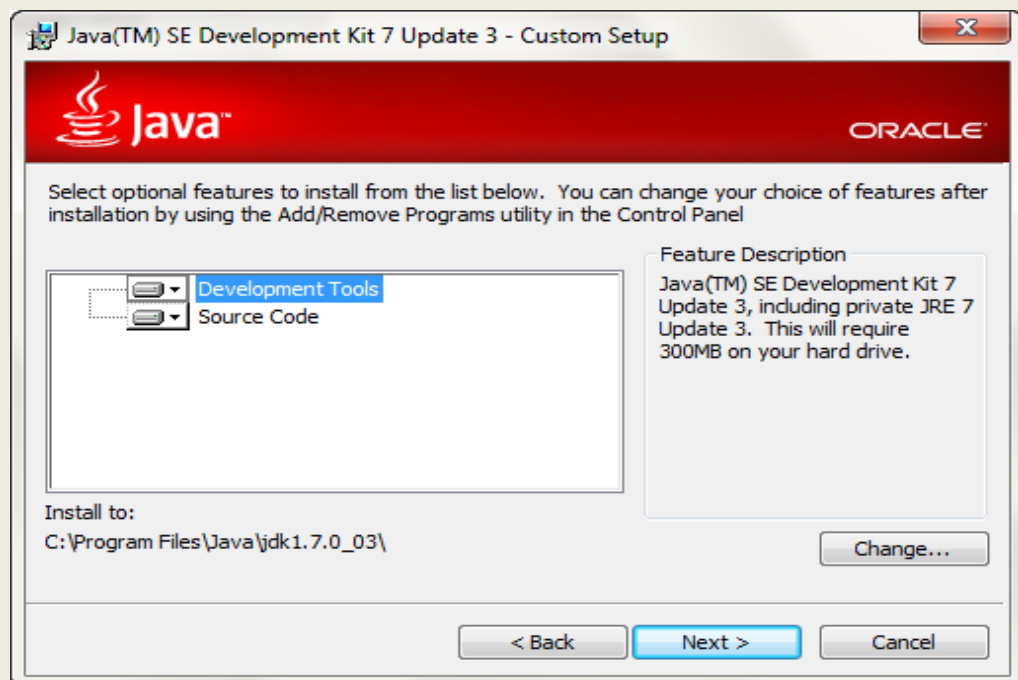
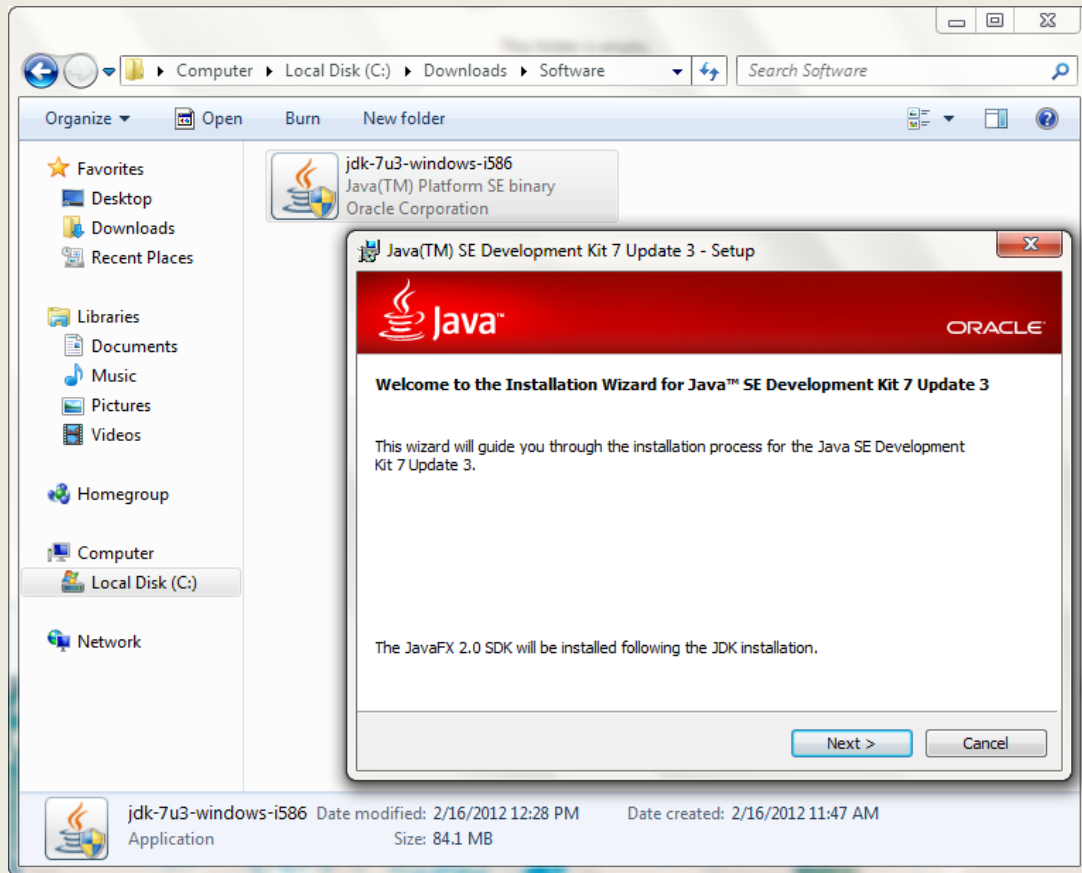
مايكروسفت ويندوز \ Microsoft Windows : [Download](#)

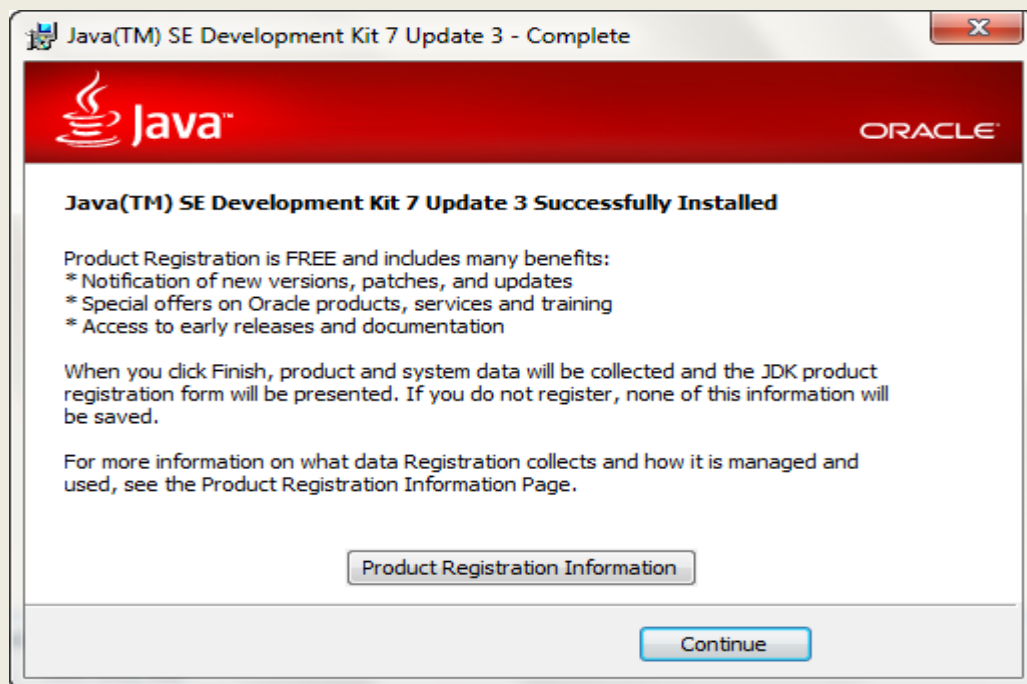
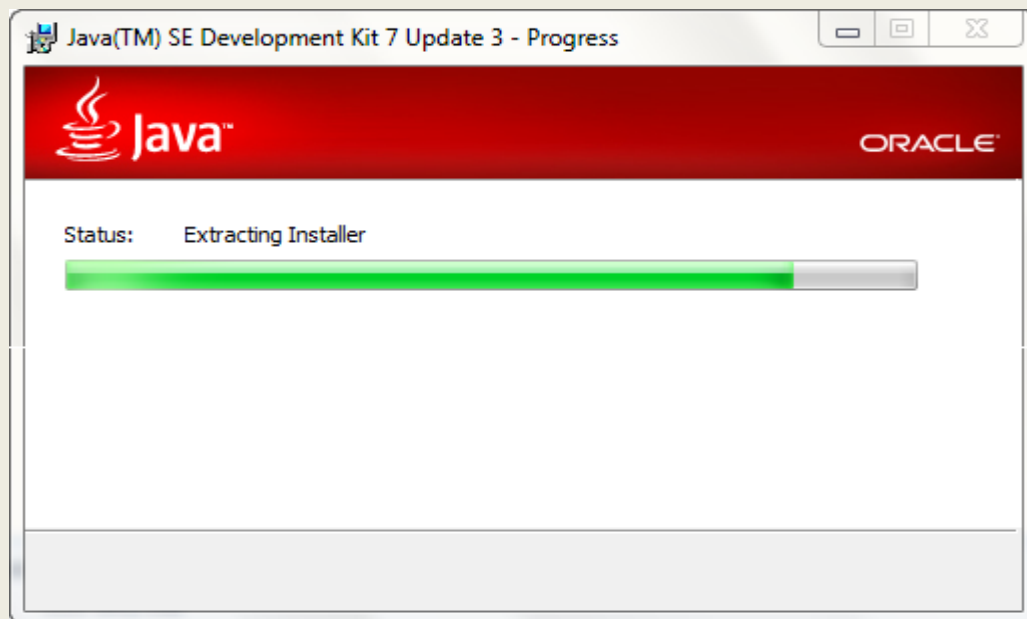
أبل ماك \ Apple Mac : [Download](#)

لينكس \ Linux : [Download](#)

نتصيب الأدوات الأساسية وتجهيز بيئة العمل :

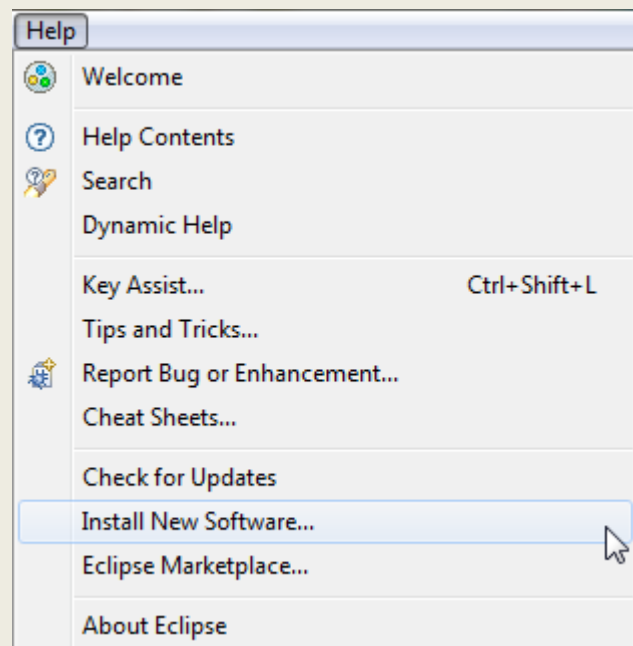
1 – نبدأ بـ تثبيت منصة جافا JDK :

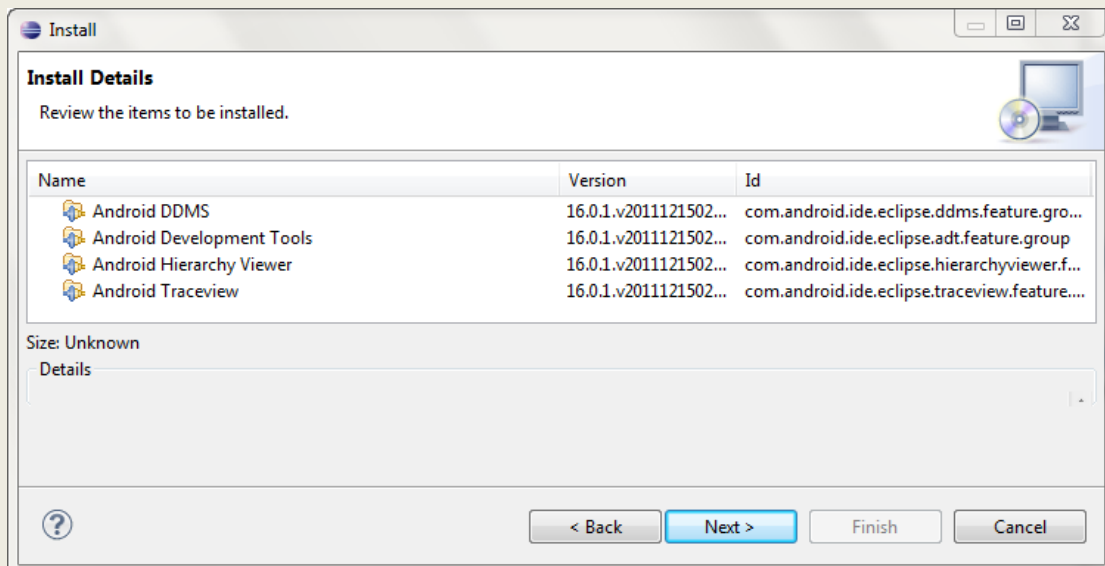
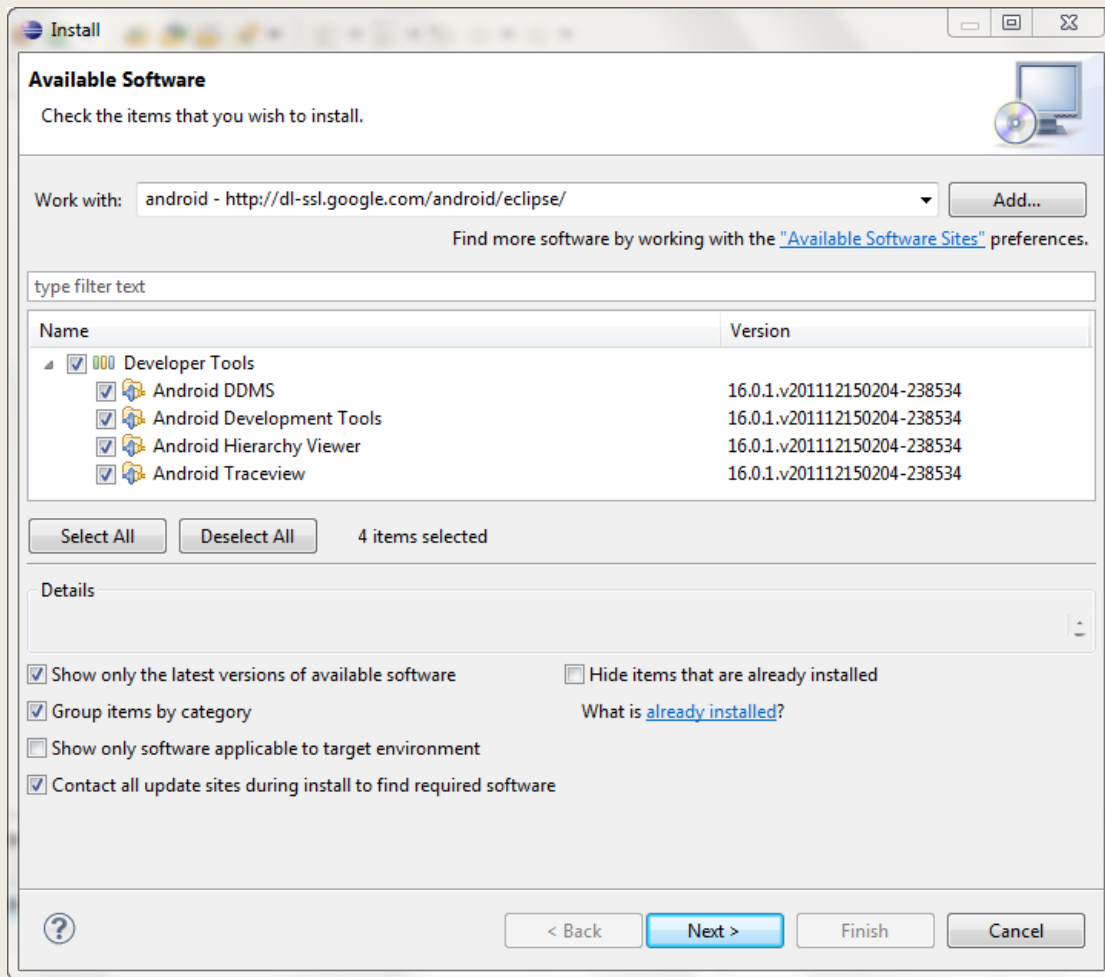


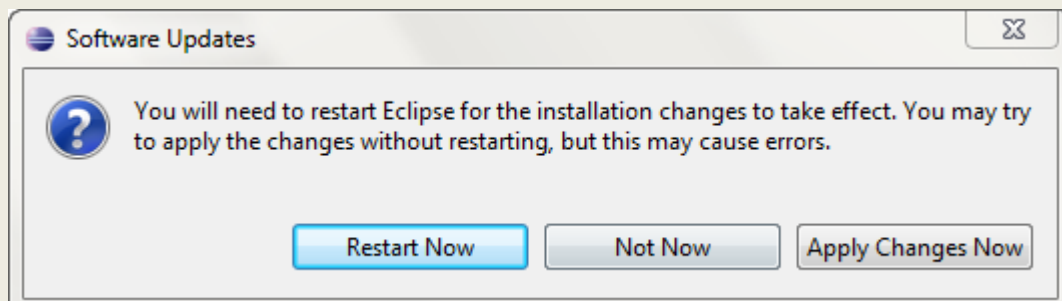
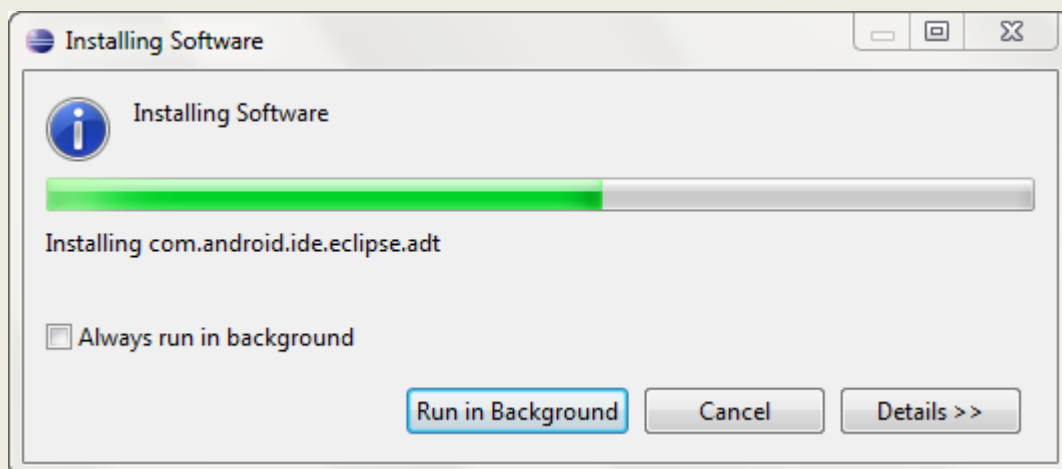
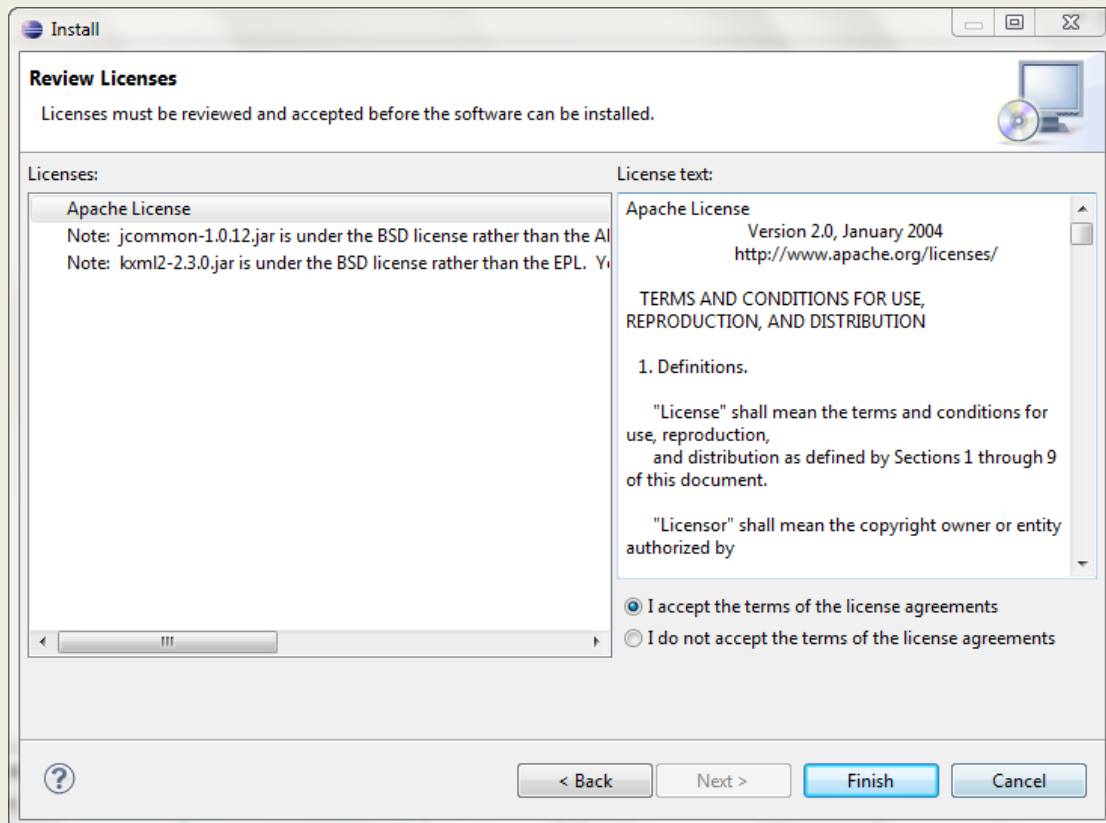


2 – تثبيت الإضافة الخاصة بـ أندرويد ADT لبيئة العمل eclipse :

بعد فك الضغط eclipse سينتج معنا الملف الخاص بالبرنامج نقوم بفتح وثم نقوم تشغيل البرنامج .







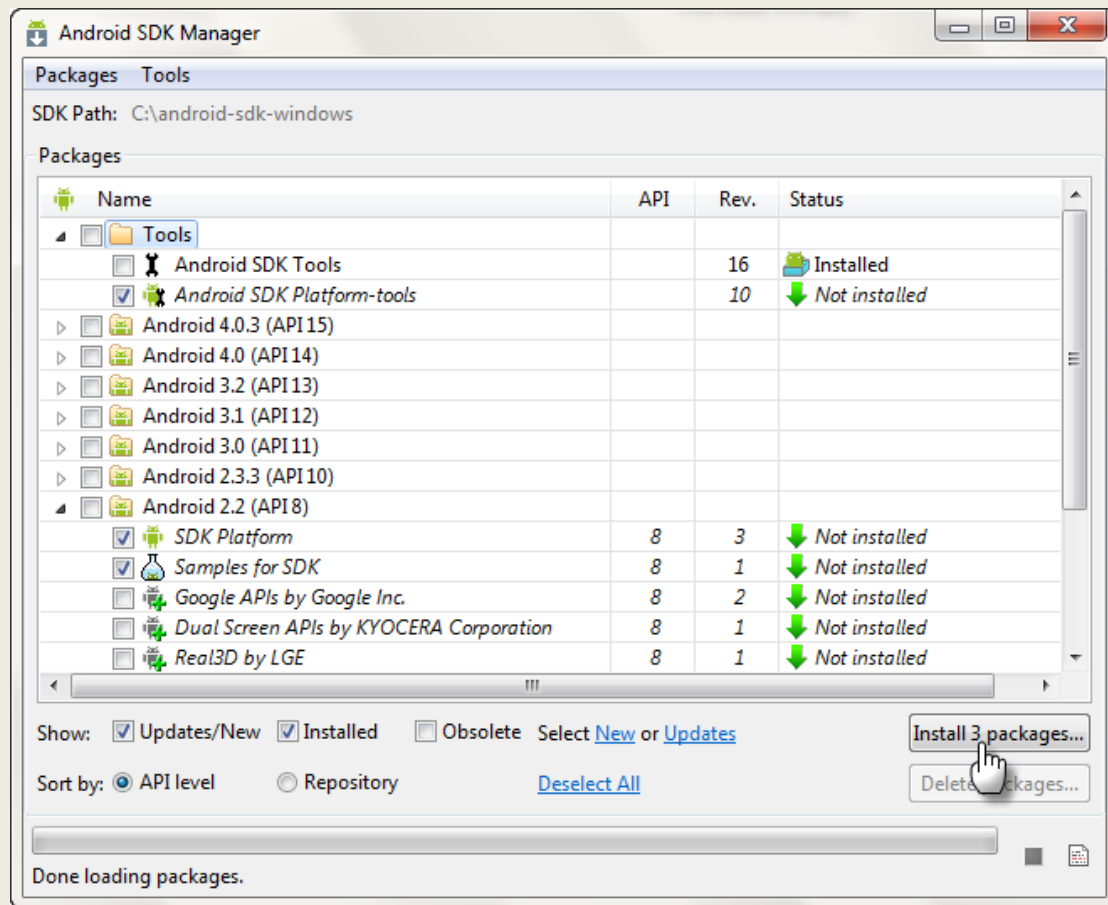
بعد أن نقوم بإعادة التشغيل , سنذهب لتجهيز حزمة أندرويد التطويرية \ Android SDK
لنقوم بربطها مع بيئة العمل eclipse.

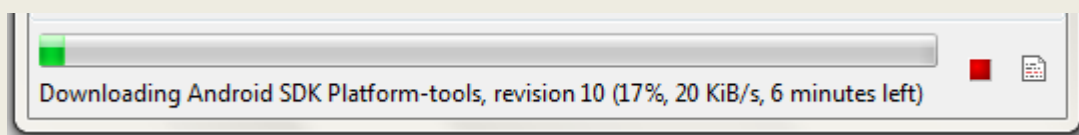
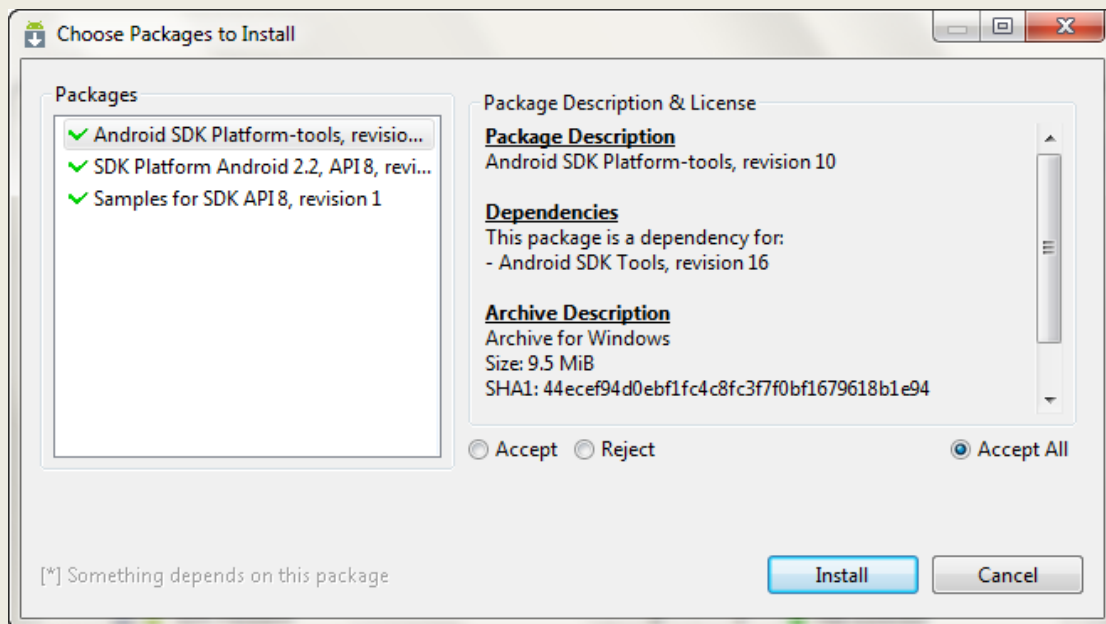
3 - تجهيز حزمة أندرويد التطويرية \ Android SDK :

بعد فك الضغط عن عن الحزمة التطويرية نقوم بتشغيل برنامج SDK Manager.exe .

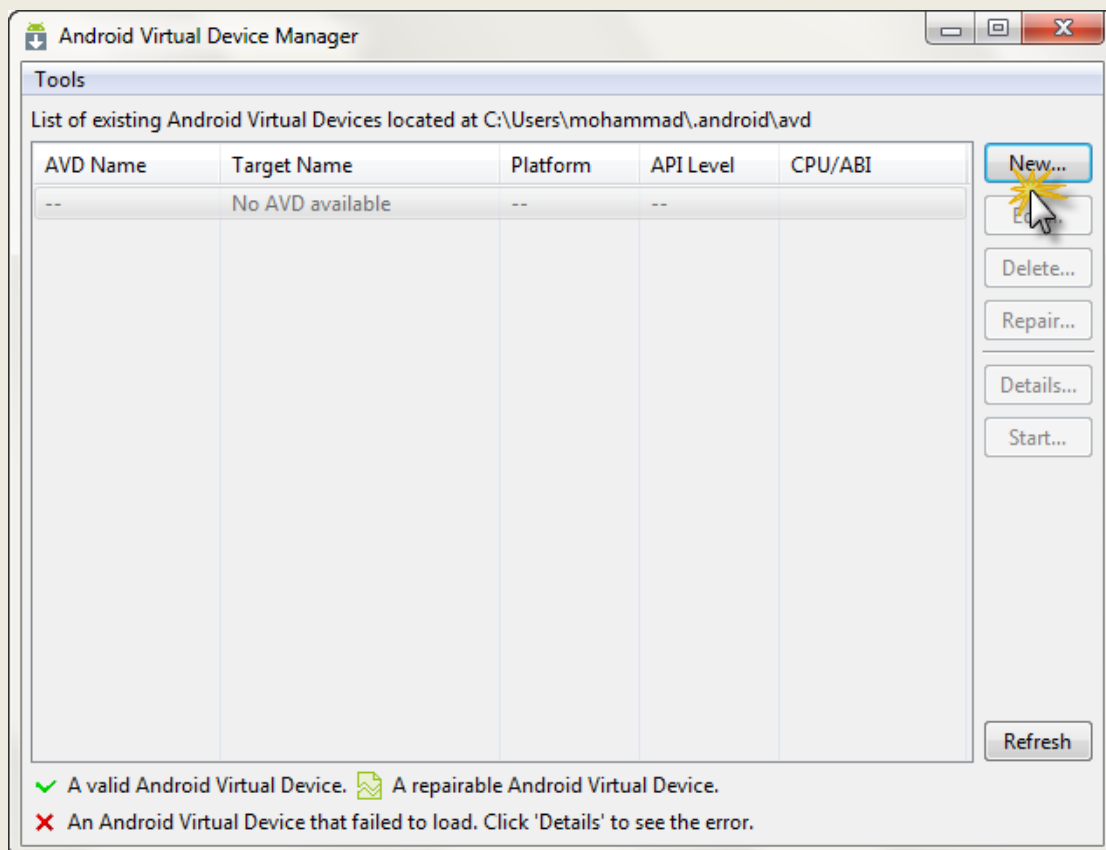
ونقوم تثبيت الأدوات التالية :

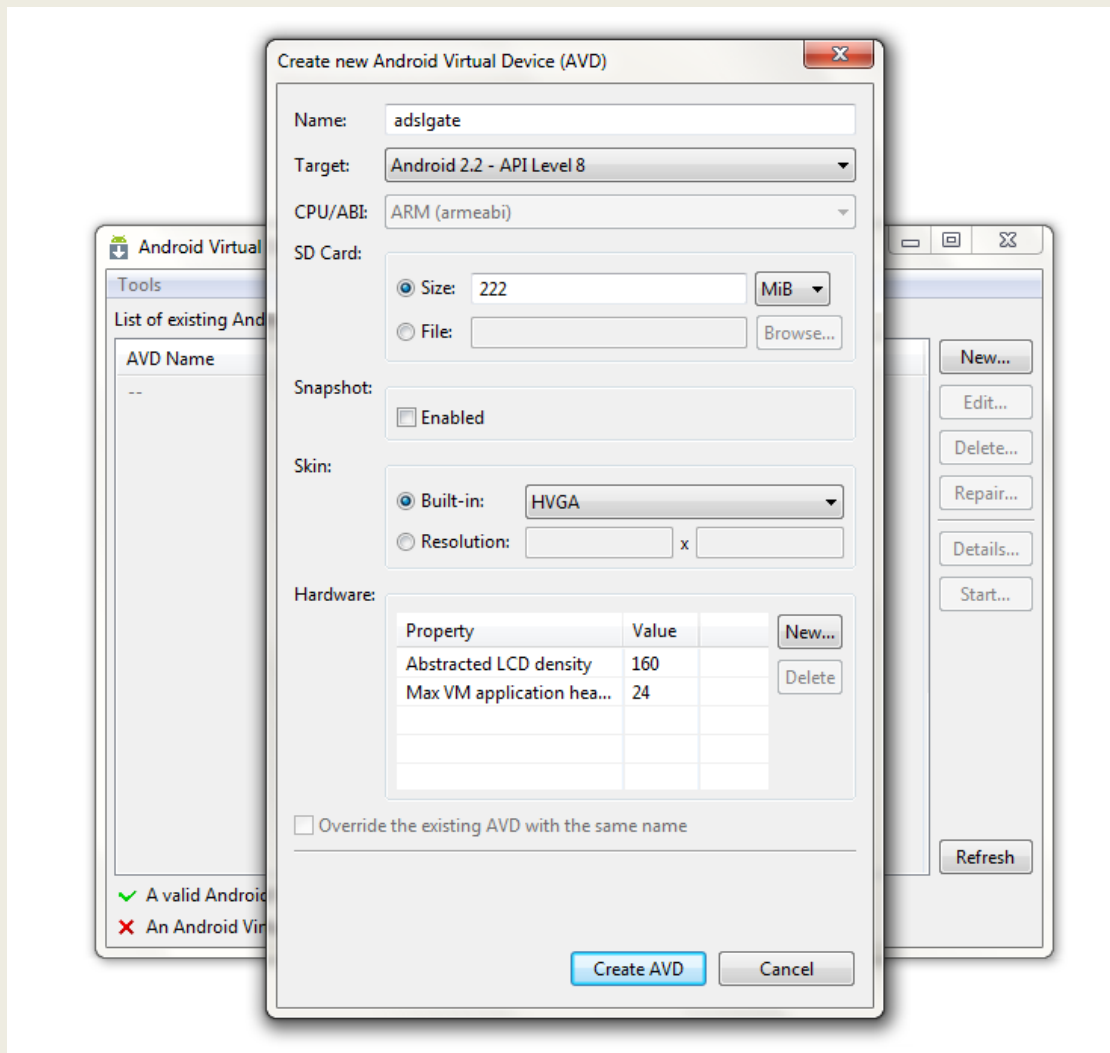
Android SDK Tools
Android SDK-Platform Tools
Android 2.2 : SDK Platform

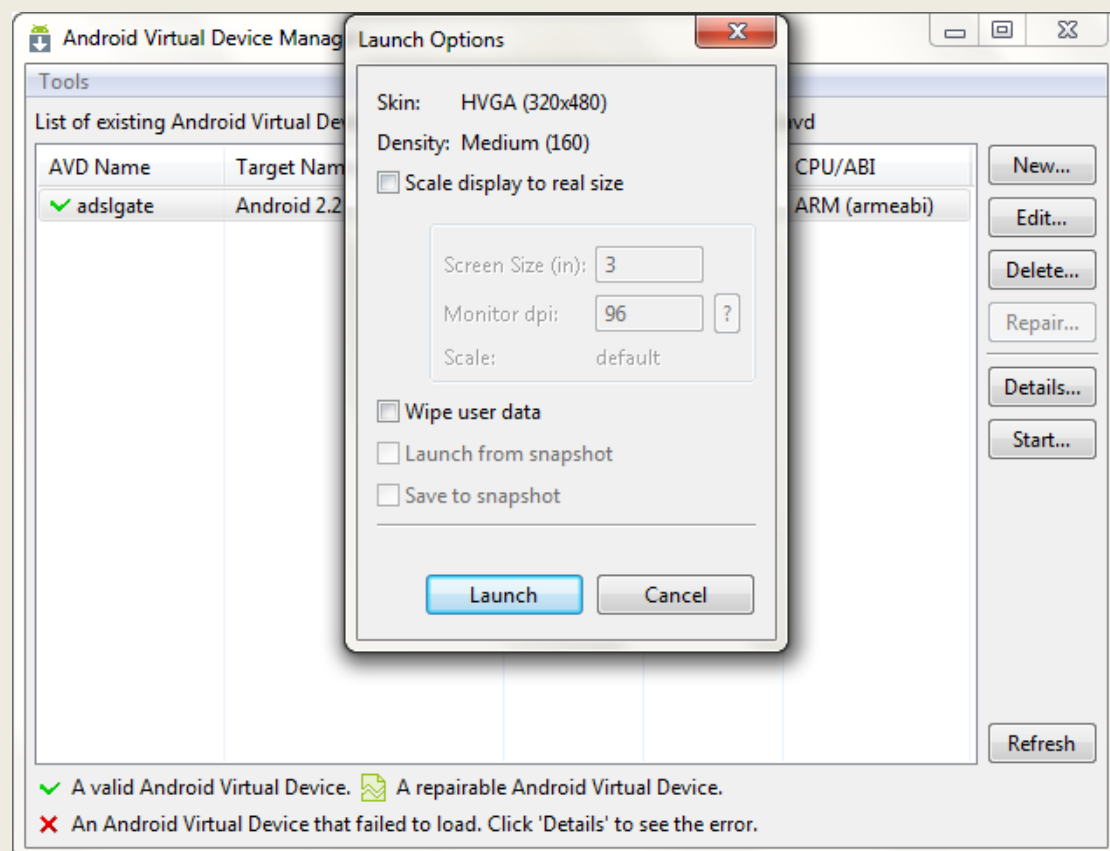
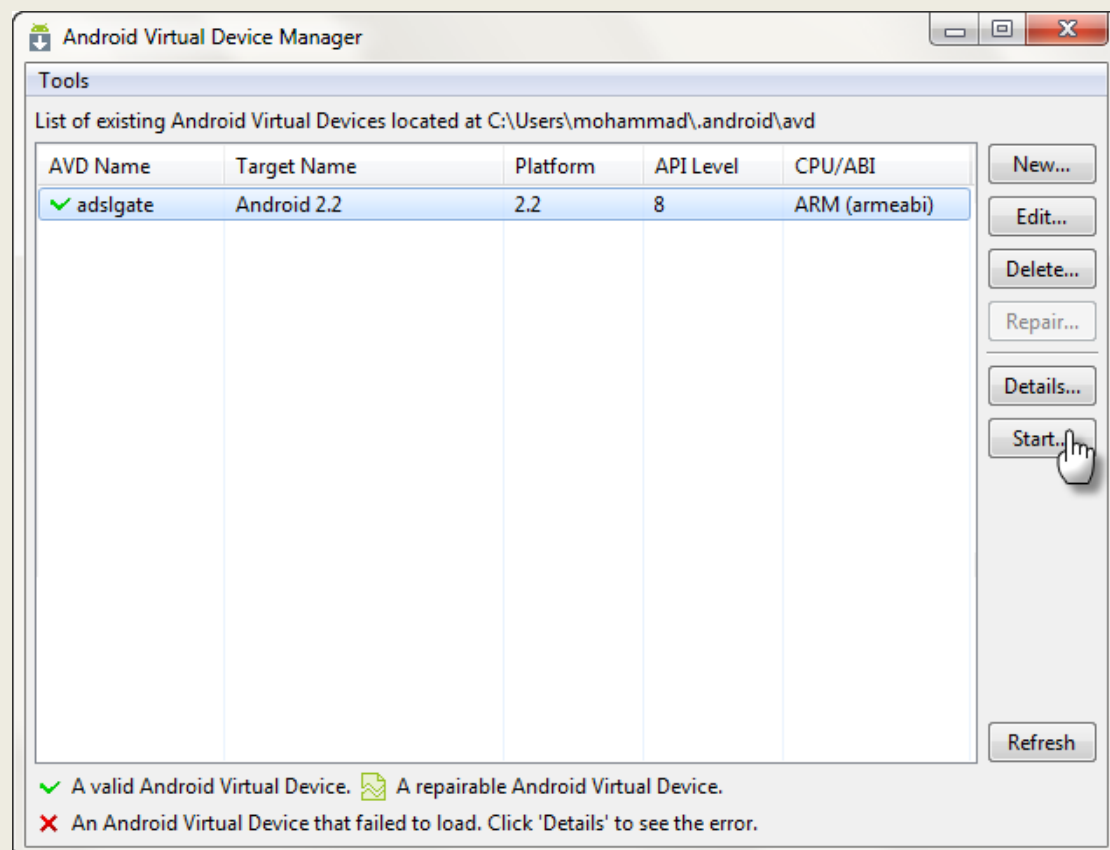


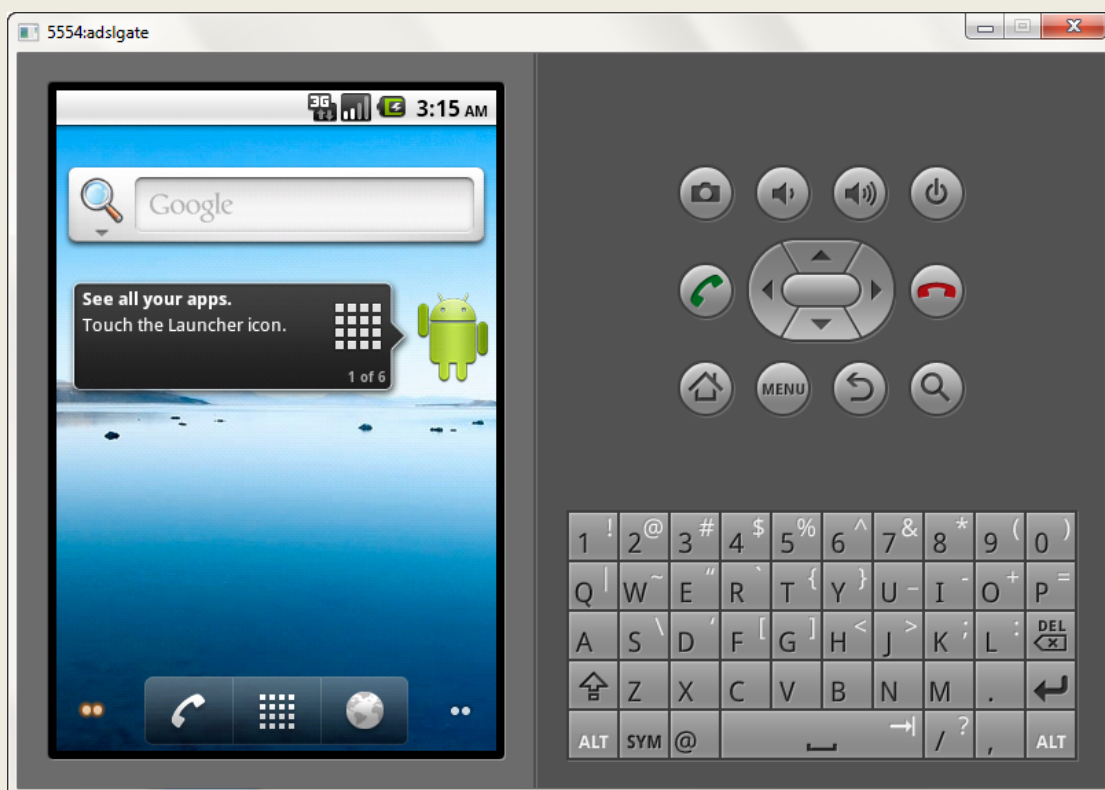


بعد أكمال التحميل قم بإغلاق SDK Manager وقم بتشغيل AVD Manager .

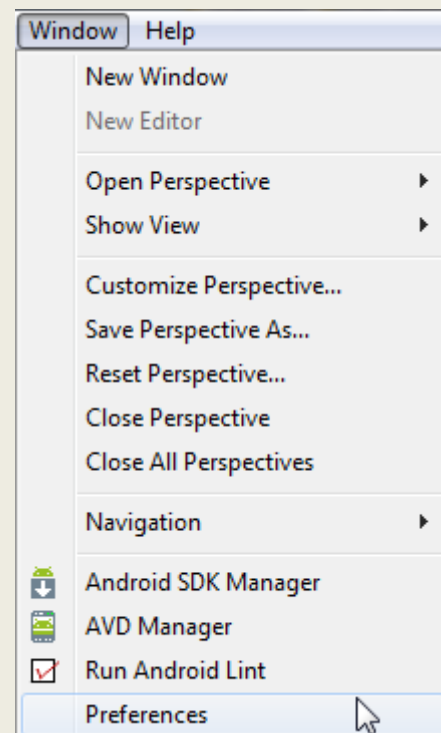
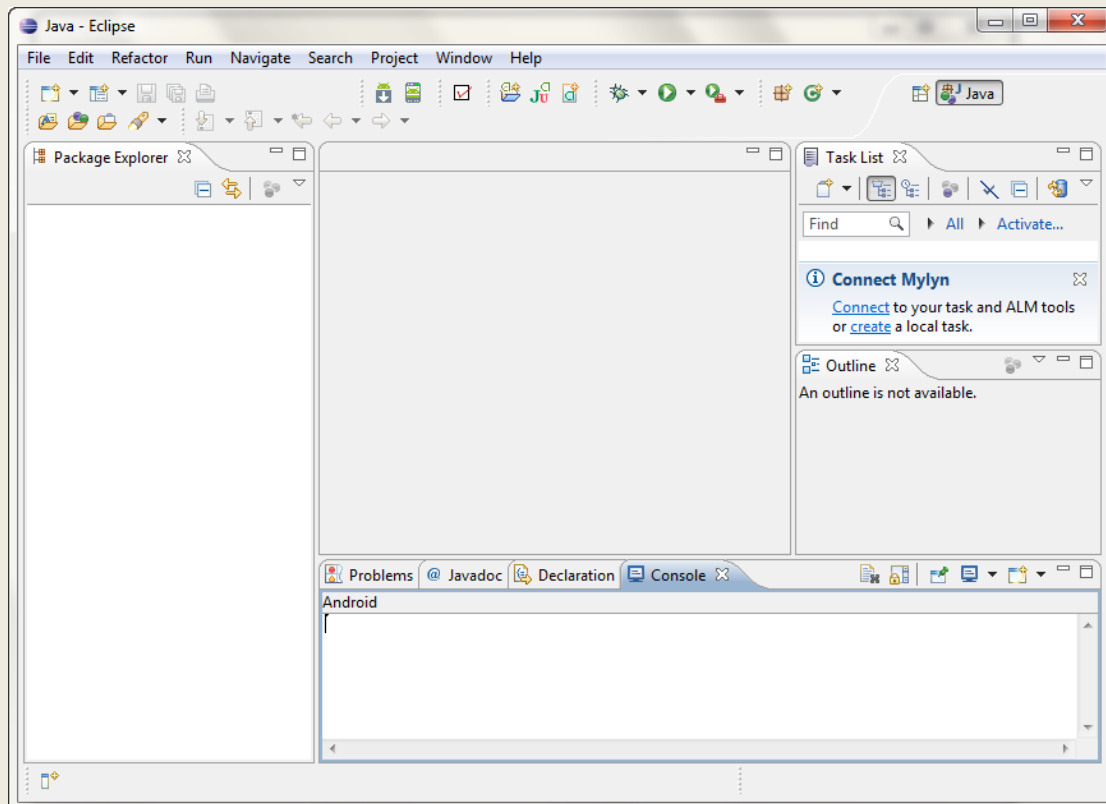




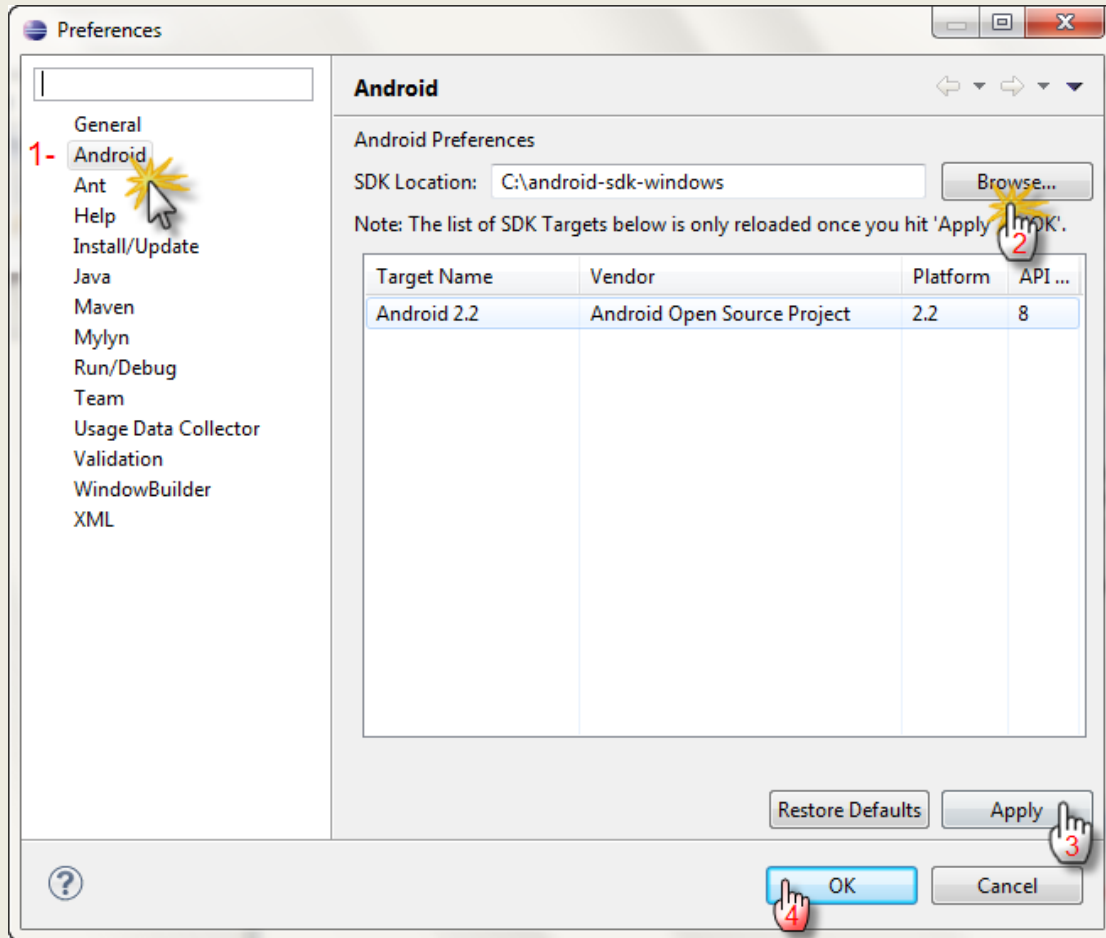




4 – ربط حزمة أندرويد التطويرية Android SDK مع بيئة العمل eclipse :



في هذه الخطوة سنقوم بأعلام بيئة العمل eclipse بمكان وجد حزمة أندرويد التطويرية \ Android SDK ليتم أستدعاءها عندما نقوم بعمل Run \ تشغيل لتطبيقاتنا .



بعد أنجاز هذه المهمة نكون قد أنهينا من تجهيز الأدوات الأساسية والربط بينها, يتبقى لنا فقط إضافة إختصارات الأندرويد إلى النظام .

يجب إضافة إختصارات بعض الملفات الموجودة ضمن الأندرويد في النظام ، لعمل ذلك قم بالضغط بالزر اليمين على جهاز الكمبيوتر وإختر خصائص أو properties واتبع الخطوات التالية :



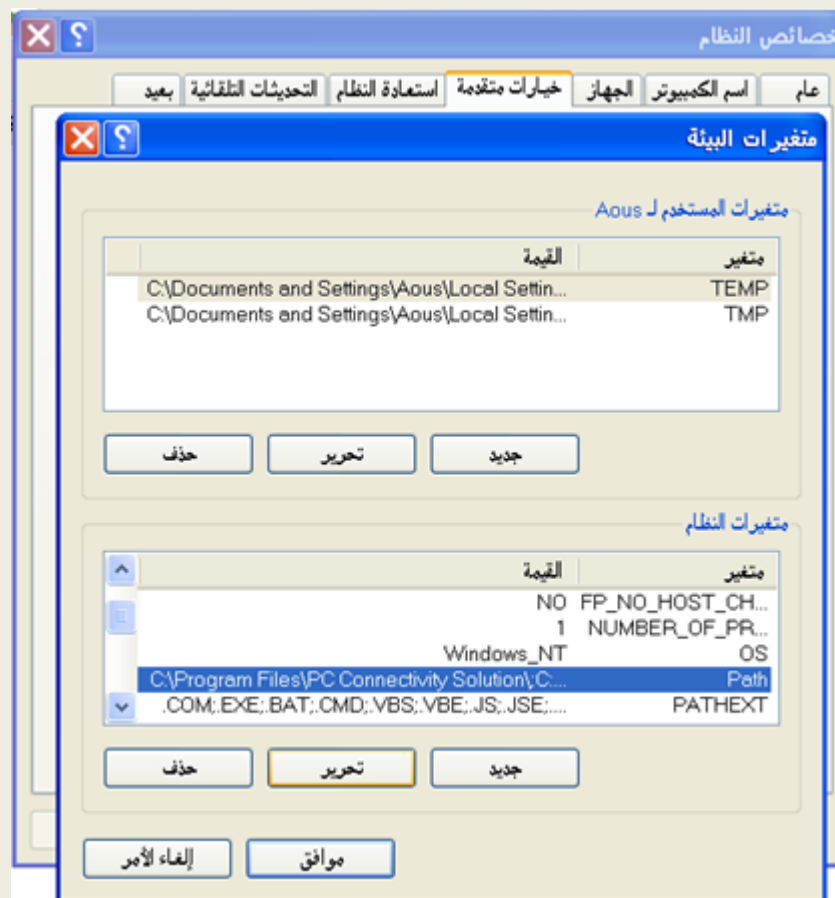
في المتحول Path قم بالضغط على edit "تحرير" ومن ثم اذهب إلى آخر ما كتب به وضع فاصلة منقوطة ';' وقم بإضافة المسارات التالي داخله :

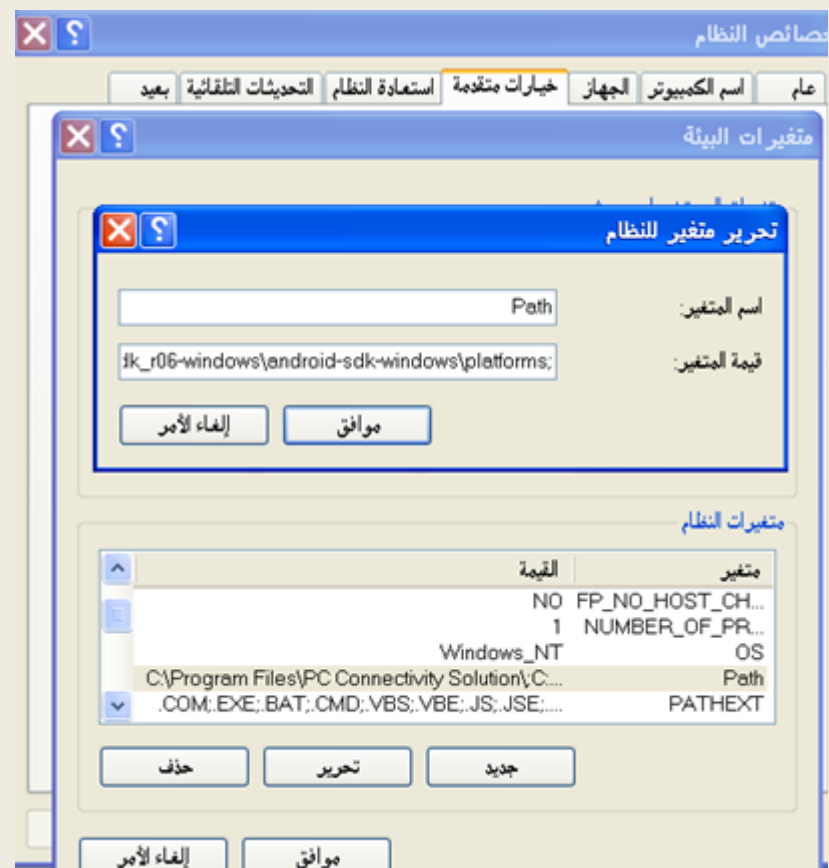
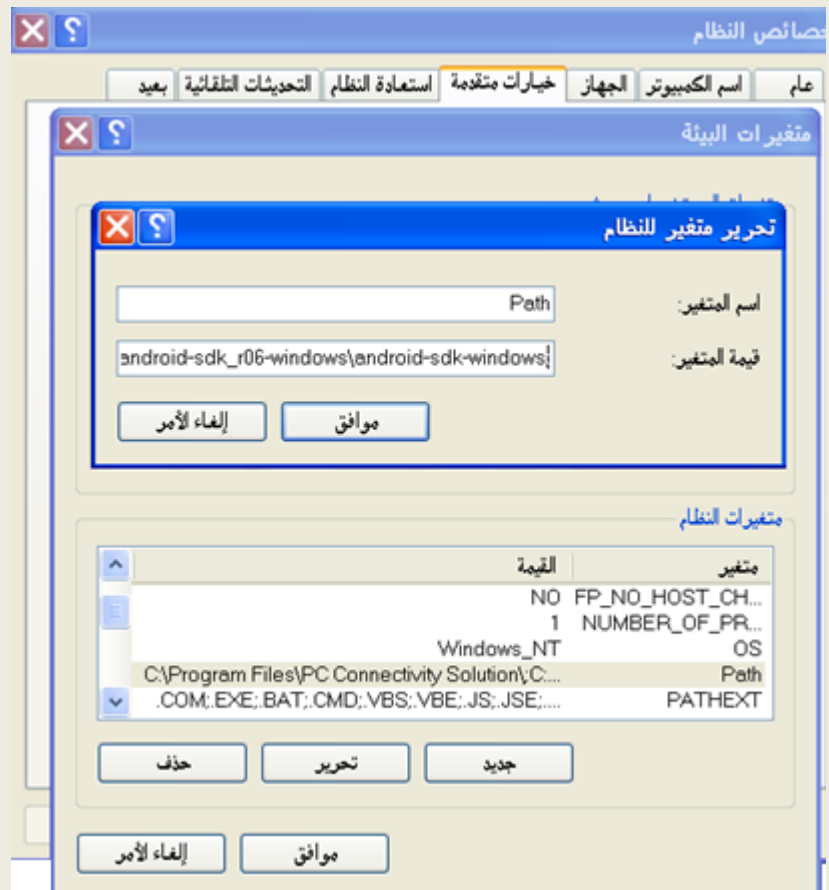
- 1 -المسار الخاص بالملف android-sdk-windows:
- 2 -المسار الخاص بال platforms الموجودة داخل ملف ال android-sdk-
.. windows
- 3 -المسار الخاص بال samples الموجودة داخل ملف ال android-sdk-
. windows

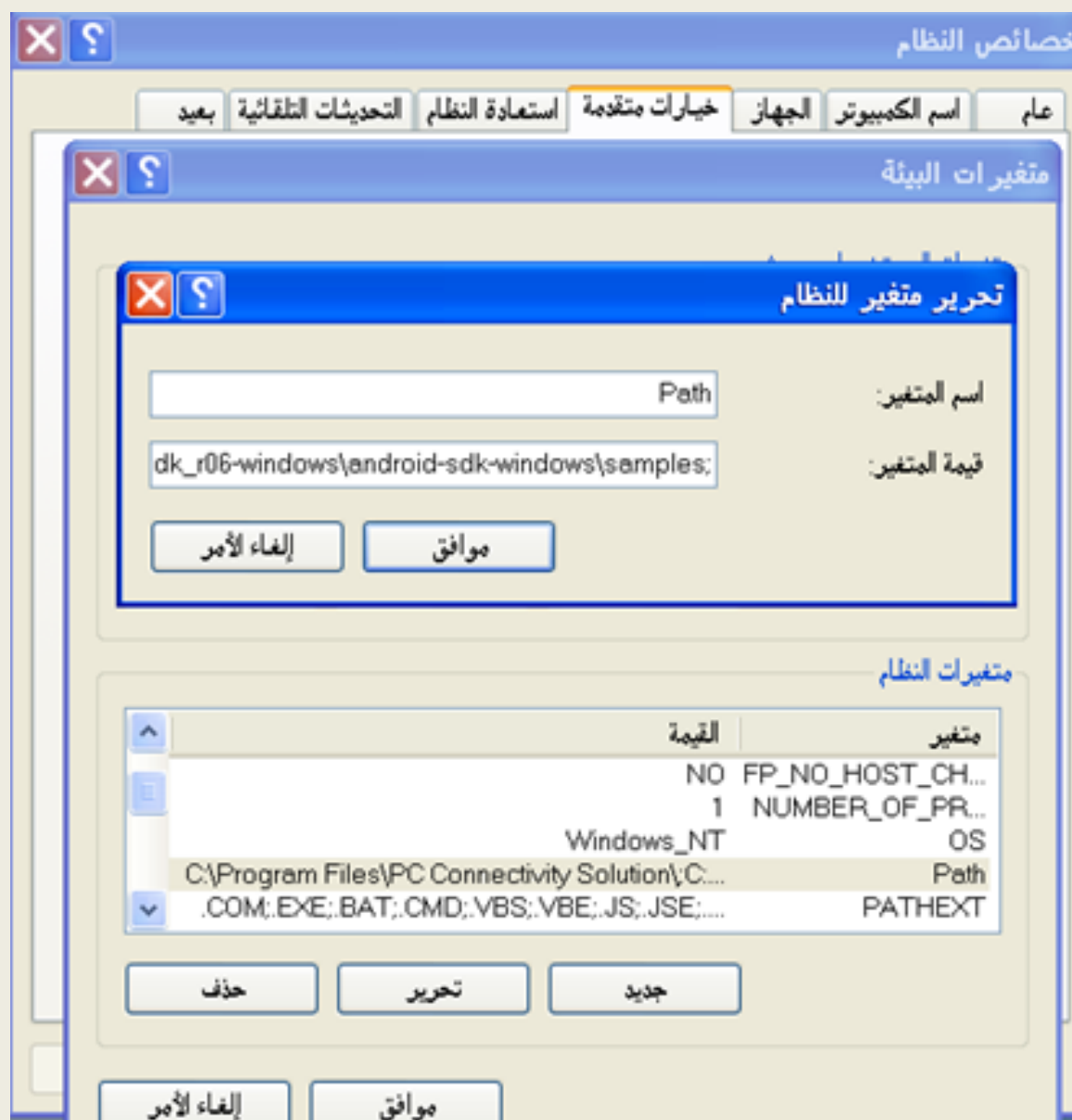
المسار يعني إمتداد الملف من جذوره على سبيل المثال :

C:\Program Files\android-sdk-windows\platforms

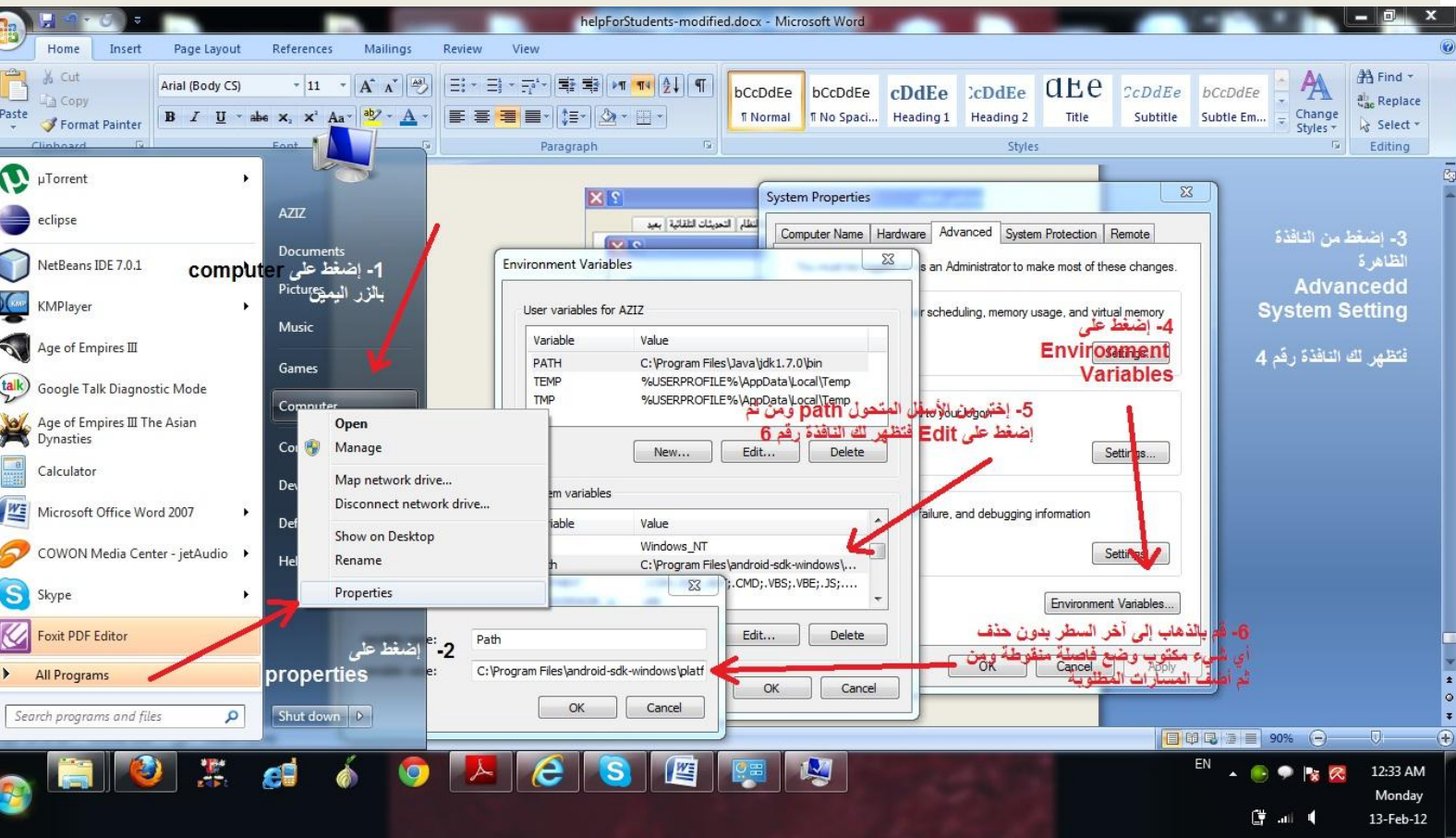
وقم بعدها بوضع فاصلة منقوطة ؛ وضع المسار الثاني والثالث ، وهكذا ..







في حال كان نظامك Win7 فقم بتنفيذ الخطوات التالية من أجل إضافة المسارات :



وبهذا الشكل نكون قد أصبحنا جاهزين للبدء في أول برنامج لنا في المحاضرة القادمة بإذن الله ..

بالتوفيق والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته

المهندس : عبدالعزيز رضوان

13-feb-2012